

K(C)BBL – League Rules 2021

1. Die Liga wird nach den Regeln des 2020 von Games Workshop veröffentlichten Blood-Bowl-Regelbuches, dem aktuellen Death Zone 2021 Compendium (siehe unten für die genaue Nutzung der enthaltenen Regeln), der im Dezember aktualisierten Version der „Teams of Legend“, dem aktuell gültigen FAQ/Errata (derzeit vom 20. Mai 2021 - beide zu finden auf der Warhammer Community Seite: <https://www.warhammer-community.com/faqs/#blood-bowl>) dem „SPIKE! Issue 11 Magazin“ sowie aller folgenden „SPIKE! Magazine“. Die beiden Teams (Daemons of Khorne, Slann), welche auf der Seite der NAF im Dokument für Turnierveranstalter ab 2021 gilt (<https://www.thenaf.net/wp-content/uploads/2020/12/NAF-Rules-for-Tournaments-2021.pdf>) sind ebenfalls für den Ligabetrieb zugelassen.

Folgende optionale Regeln aus dem Death Zone 2021 sowie die folgenden Hausregeln gelten ebenfalls. Sofern eine Regel in der K(C)BBL optional ist müssen beide Spieler vor Beginn des Spiels abstimmen, ob die optionale Regel genutzt wird. Eine optionale Regel kommt nur dann zur Anwendung, wenn beide Spieler der Nutzung zustimmen.

- Optional: Beide Spieler können sich auf eine gemessene Zeitbegrenzung pro Zug einigen (normalerweise 4 Minuten pro Zug).
- Optional: Die allgemeinen Special Play Cards von 2020 sowie alle, zukünftig erscheinenden Team-spezifischen Special Play Cards dürfen gemäß der, im Regelbuch angegebenen Regel als Inducement genutzt werden, wenn beide Spieler deren Nutzung zustimmen.
- Die Folgenden Regeln aus dem Death Zone 2021 gelten für den Liga-Betrieb:
 - *New Inducements (SS.14.-39)*
 - Die neuen Inducements ergänzen die vorhandenen Inducements aus dem Blood-Bowl-Regelbuch 2020.
 - *(in)Famous Coaching Staff Inducement: Schielund Scharlitan (S. 21)*
 - Die Regel für den Wurf in Step 3 der Post Match Sequence wird wie folgt ergänzt.
 - On a roll of 1, that... The player gains the Loner (2+) trait. *If the player already has the Loner (X+) trait worsen the trait by one instead (for example: a Loner (3+) trait would become a Loner (4+) trait etc.). A Loner Trait can never be worsened to less than Loner (6+).*
 - *Fabulous Freebooters (SS.40-51):*
 - Die erweiterten Regeln für Söldner ersetzen die Inducement Regel *Unlimited Mercenary Players* aus dem Blood-Bowl-Regelbuch 2020 (S.92)
 - In einer K(C)BBL Liga dürfen Mercenaries maximal:
 - eine Charakteristik um zwei Punkte **oder**
 - zwei Charakteristiken um jeweils einen Punkt senken
 - weitere Senkungen der Charakteristika zwecks Reduzierung der Spielerkosten sind nicht möglich
 - *Titanic Effort... The Biggest of the Big Guys (SS. 52-55)*
 - Die Regeln für Riesen als Inducements gelten als feste Inducements der K(C)BBL.

K(C)BBL – League Rules 2021

- *Sponsorship (SS. 56-59):*
 - Die Regeln für Sponsoren gelten als fester Bestandteil der K(C)BBL. Die Spieler Würfeln für neue Sponsoren-Verträge sowie die Erträge ihrer bestehenden Sponsorenverträge in Schritt vier der Spielnachbereitung gemeinsam im Beisein des Gegners der Partie.
 - Die Ergebnisse der Sponsoren-Würfe müssen auf dem Spielberichtsbogen eingetragen werden. Eine nachträgliche Ermittlung von Einnahmen aus Sponsoren ist nicht möglich. Nicht gewürfelte Sponsoreneinnahmen werden mit 0 Gold angesetzt.
 - Wenn ein Team am Ende der Sasion den Übergang in die nächste Saison absolviert müssen die Re-Drafts für Sponsoren im Beisein des Gegners der letzten Partie oder eines Mitglieds der Ligaleitung vorgenommen werden.
- *Blood Bowl Stadia (SS. 60-67):*
 - Die Spieler Würfeln vor Schritt 1 der Spielvorbereitung, wer zu Hause und wer Auswärts spielt (oder werfen eine Münze für die Entscheidung):
 - Der Spieler, für dessen Team es ein Heimspiel ist würfelt dann auf der *Random Stadium Table auf S.61*. Für den Fall, dass das Spiel in einem besonderen Stadium statt findet ermittelt er mit einem weiteren Wurf das Stadium, in dem gespielt wird.
 - Wenn ein (oder beide) Spieler ein eigenes Stadium besitzt/en (egal, ob es sich um Eigentum oder ein belegtes Stadium handelt) wird ebenfalls überprüft, ob anstelle eines Standard Stadiums in einem der Stadien der Spieler gespielt wird (siehe S.66).
 - Die Regeln für die Belegung und den Erwerb eines Stadiums (SS.66-67) gelten in der K(C)BBL ebenfalls (inklusive der Einzahlung in den Stadium Fonds für den späteren Erwerb eines Stadiums sowie der Verkauf eines Stadiums) und müssen im Beisein des Gegners in der Spielnachbereitung ausgewürfelt und im Spielberichtsbogen erfasst werden. Eine nachträgliche Einzahlung in den Fonds, Verkauf des Stadiums oder Ermittlung zusätzlicher Einkünfte bei Gewinn des Spiels sind nicht mehr möglich. Sollte das Spiel des Stadium-Eigentümers verloren gehen und die Verluste nicht in der Spielnachbereitung ermittelt werden wird die Ligaleitung die Verringerung der Einnahmen automatisch mit 30.000GC ansetzen. Sollten Einkäufe des Teams dadurch unwirksam werden wird der günstigste Einkauf, der nicht bezahlt werden kann gestrichen.
- *Optional: A Load of Balls (SS.68-75)*
 - Die Regel *A Load of Balls* gilt, wenn beide Spieler sich darauf einigen.

K(C)BBL – League Rules 2021

- *Random: New Weather Tables (SS. 76-83):*
 - Vor der Ermittlung des Wetters werfen die Spieler eine Münze. Der Spieler des Auswärtsteams entscheidet sich für Kopf oder Zahl, während die Münze fliegt. Kommt das genannte Ergebnis wird die, für die Saison geltende Wettertabelle anstelle der Standard-Tabelle aus dem Blood-Bowl-Regelwerk 2020 verwendet. Dies bedeutet für Spiele in den Monaten:
 - 01. März bis 31. Mai die *Frühling(Spring) Wetter Tabelle*
 - 01. Juni bis 31. August die *Sommer(Summer) Wetter Tabelle*
 - 01. September bis 30. November die *Herbst(Fall) Wetter Tabelle*
 - 01. Dezember bis 28.(29.) Februar die *Winter Wetter Tabelle*
 - Welche Wetter-Tabelle zum Einsatz kam wird im Spielberichtsbogen festgehalten.
 - *Match Events (SS. 84-89):*
 - Die Regeln für *Match Events* kommen in der K(C)BBL **nicht** zur Anwendung
 - *Blood Bowl Sevens (SS. 90 ff.):*
 - Die Regeln für *Blood Bowl Sevens* kommen in der K(C)BBL **nicht** zur Anwendung
2. Die Liga hat einen "Rassen-Deckel" für die verschiedenen Teams. Bei weniger als 11 Teams darf jede Rasse nur 1x gespielt werden, bei 11-20 Teams 2x, 21-30 Teams 3x usw.. Dies betrifft nur Coaches, die ihr Team wechseln wollen. Sollte der Deckel aufgrund von "Coach-Schwund" sinken, dürfen aktuelle Teams weitergespielt werden, selbst wenn dadurch der Deckel gebrochen würde. Genauso haben KBBL-Neulinge bei ihrem ersten Team freie Wahl! Rückkehrer, die ihr letztes Team reaktivieren möchten, müssen sich jedoch wieder danach richten.
3. Der Ligaablauf (die Zuteilung der Teams zu der/den Division(en)/des Pits) wird nach Anmeldeschluss und Bekanntheit der teilnehmenden Teams veröffentlicht.

Eine Saison der **KBBL** läuft wie folgt ab: Es werden zwei Halbzeiten pro Saison à 5 Spiele pro Halbzeit gespielt. Zwischen jeder Halbzeit werden die Divisionen gemäß der Teampositionen wie folgt neu geordnet: Die ersten zwei Teams (außer in der „1. Division“) steigen in die nächst höhere Division auf. Die letzten zwei Teams einer Division steigen in die nächst niedrigere Division ab (Teams in der letzten Division steigen in „The Pit“ ab und die ersten beiden Teams im „The Pit“ steigen in die letzte Division auf. Danach werden die **League Points** zurück gesetzt und die zweite Halbzeit beginnt. Am Ende der zweiten Halbzeit qualifizieren sich alle Teams der jeweiligen Divisionen für das Platzierungs-Play-Off (es spielen Platz 1 gegen Platz 2, Platz 3 gegen Platz 4 und Platz 5 gegen Platz 6 einer jeweiligen Division). Teams im „The Pit“ spielen stattdessen den Final-Pit-Brawl (auch hier werden die Partien vom Ersten gegen den Zweiten und dann jeweils die nächsten beiden Teams absteigend gepaart). Sämtliche Spielergebnisse der ersten Halbzeit werden für die Ermittlung des Re-Draft-

K(C)BBL – League Rules 2021

Budgets gespeichert und nach der Saison mit den Ergebnissen der 2. Halbzeit sowie dem Play-Off-Ergebnis zusammen für die Ermittlung des Gesamtbudgets herangezogen).

Glittering Prizes und der Sieger der Saison werden wie folgt ermittelt/vergeben:

Der 1. Platz der „1. Division“ erhält den Preis für den 1. Platz, ist der Sieger der Saison und erhält den Pokal.

Der 2. Platz der „1. Division“ erhält den Preis für den 2. Platz.

Der 3. Platz der „1. Division“ erhält den Preis für den 3. Platz.

Die 1. Plätze der weiteren Divisionen sowie der „Lord of the Pit“ erhalten den Preis für den 3. Platz.

Danach werden alle, in der Liga verbleibenden Teams gemäß der Halbzeit-Regel den neuen Divisionen zugordnet. Und die neue Season beginnt. Ausscheidende Teams geben ihren Platz frei und sorgen für ein Nachrücken des nächst niedriger platzierten Teams auf den Platz.

Neue Interessenten oder Spieler, die Ihr Team wechseln wollen können grundsätzlich nur zu Beginn einer Saison oder zu Beginn der zweiten Halbzeit der Liga beitreten und starten mit Ihrem Team automatisch im „The Pit“ unabhängig davon, wo ein eventuell vorher gespieltes Team des Coaches platziert war.

Die Gruppenbildung erfolgt in Abhängigkeit der Teilnehmeranzahl wie folgt:

- bis 11 Teams:
Abweichend vom vorgenannten Ablauf treten alle Teams im „The Pit“ in 2 Halbzeiten im Round-Robin gegen einander an (sollte sich zum Ende der ersten Halbzeit ein Zuwachs ergeben wird zur nächsten Halbzeit in die entsprechende Kategorie gewechselt und entsprechende Divisions gebildet).
- 12+ Teams:
Die Teams werden in eine Division und „The Pit“ gruppiert.
- 18+ Teams:
Die Teams werden in zwei Divisionen und „The Pit“ gruppiert.
- 24+ Teams:
Die Teams werden in drei Divisionen und „The Pit“ gruppiert.
- 30+ Teams:
Die Teams werden in vier Divisionen und „The Pit“ gruppiert.
- ...

Bei einer ungeraden Anzahl an Teams kommt es für das, zu Beginn der Halbzeit am niedrigsten Platzierte Team aus dem „The Pit“ zu einem Anzahl-bedingten **Auto-Win**. Danach erhält das, nach dem dann vorliegenden Punktestand niedrigste Team, welches noch keinen Anzahl-bedingten Auto-Win hatte den nächsten **Auto-Win** usw. bis die **Regular Season** der Halbzeit zu Ende ist. Am Ende der **Regular Season** der 2. Halbzeit erhält das letzte Team im „The Pit“ ungeachtet dessen, ob es bereits einen Anzahl-bedingten Auto-Win erhalten hat erneut einen **Auto-Win** für das Spiel im Final-Pit-Brawl.

Die Ligaleitung behält sich vor ein Amateur-Team zu erstellen und im Falle einer ungeraden Teilnehmerzahl dem Teampool für die Dauer der Halbzeit hinzuzufügen. Das Amateur-Team startet automatisch auf dem letzten Platz im „The Pit“ hinter etwaigen Neueinsteigern und spielt in der Halbzeit alle Spiele der **Regular Season** sowie das, gemäß der Platzierung anstehende

K(C)BBL – League Rules 2021

Platzierungsspiel im Final-Pit-Brawl. Ungeachtet der endgültigen Platzierung steigt es niemals in eine Division auf und beendet seine Teilnahme automatisch wodurch ein eventuell belegter Aufstiegsplatz dem nächst niedriger Platzierten frei gegeben wird. Zu Beginn der nächsten Saison tritt es bei einer weiterhin ungeraden Teilnehmeranzahl erneut der Liga bei. Saisonübergänge und Aktualisierungen für das Amateur-Team werden durch die Ligaleitung vorgenommen. Das Amateur-Team darf nicht von dem gleichen Spieler geführt werden, der das gegnerische Team spielt und sollte möglichst von einem Mitglied der Ligaleitung gespielt werden, dass mit seinem eigenen Team nicht im „The Pit“ platziert ist.

4. Ein Spieltag der **KBBL** geht über einen Kalendermonat in dem das Spiel mit dem Gegenspieler der aktuellen Runde (**League Fixtures**) verabredet und absolviert werden muss. Sollte in dieser Zeit das Spiel nicht stattgefunden haben erhält das Team, dass nicht erschienen ist/für eine Spielverabredung zur Verfügung stand eine 0:1 Niederlage. Sollte keiner der Spieler sich um eine Terminfindung bemüht haben erhalten beide Spieler eine 0:1 Niederlage (Double Loss). Die Liga-Leitung behält sich vor, einen Spieler gem. der **No-Shows** Regelung zu pönalisieren, wenn ein Spieler absichtlich ein Spiel nicht antritt.

Ein Spieltag der **KCBBL** läuft über den im Forum angegebenen Zeitraum (üblicherweise 14 Tage). Die für die **KBBL** genannten Pflichten der Team-Coaches sowie eventuelle Pönale für nicht absolvierte Spiele gelten für die **KCBBL** entsprechend.

Cross Division Friendlies sind nicht erlaubt.

5. In der **KBBL** muss jeder Spieler spätestens bis zum 07. Kalendertag des aktuellen Kalendermonats der jeweiligen Spieltage seine vorgeschlagenen Spieltermine im entsprechenden Thread abgeben, so dass jeder sehen kann, wann gespielt werden könnte. Anhand der abgegebenen Vorschläge liegt es an den beiden Kontrahenten einen gemeinsamen Spieltermin zu finden. Sollte ein Coach sich nicht daran halten, wird er mit einem Auto Loss bedacht. Sollten beide Coaches keine Angaben machen behält die Ligaleitung sich das Recht vor, einen Double Loss zu erteilen (siehe 2.). Coaches müssen min. 1x in der Woche ins Forum schauen, falls Ihr Match für den jeweiligen Monat noch nicht stattgefunden haben sollte. Wenn absehbar ist, dass eine längere Abwesenheit ansteht (z.B., wegen Urlaub), muss dies im Vorfeld im Forum bekanntgegeben werden. Bei höherer Gewalt (z.B., ein Unfall mit Krankenhausaufenthalt) wird die Ligaleitung eine Lösung finden, damit das Spiel nachgeholt werden kann.

In der **KCBBL** muss jeder Spieler spätestens bis zum 03. Tag des laufenden Spieltages die vorgeschlagenen Termine im entsprechenden Thread oder WhatsApp Channel abgeben, oder seinen Gegner direkt zukommen gelassen haben. Die Pönalen für die fehlende Kontaktaufnahme gelten analog der Regelung für die **KBBL** (siehe oben).

K(C)BBL – League Rules 2021

6. Die Gegner sind selbständig zu kontaktieren. Die Ligaleitung kann im Notfall zwischen zwei Teilnehmern vermitteln.
7. Eine Partie darf von den Spielern erst dann abgehalten werden, wenn bei beiden Spielern der vorherige Spieltag abgeschlossen ist. Beispielsweise kann eine Partie des 3. Spieltages nicht stattfinden, solange bei einem (oder beiden) Spieler(n) der 2. Spieltag noch nicht beendet und der Teambogen aktualisiert ist. Dies dient dazu, Wettbewerbsverzerrungen zu vermeiden.
8. Spiele können überall ausgetragen werden. Öffentlich ausgetragene Spiele sind wünschenswert um Zuschauern das Beiwohnen zu ermöglichen und weiterhin Neuzugänge durch Außenwerbung zu generieren.
9. Die **Extra Time** Regel findet nur in den Platzierungs-Play-Offs bzw. in den Final-Pit-Brawls Anwendung.
10. In der **Regular Season** werden **League Points** gemäß den Regeln im 2020 Regelbuch vergeben. Die optionalen Regeln für die Vergabe zusätzlicher **League Points** für 3 erzielte Touchdowns, das Verhindern gegnerischer Touchdowns sowie das Verursachen von mindestens 3 Casualties sind in Kraft. Im Falle eines Gleichstandes an **League Points** nach der gleichen, geleisteten Anzahl an Spielen wird die Platzierung der Teams nachfolgenden Tie-Breakern ermittelt (Priorität von a. absteigend):
 - a. Bessere Touchdown Differenz (höhere positive Differenz (scored vs. received))
 - b. Mehr erzielte (scored) Touchdowns
 - c. Direkter Vergleich
 - d. Coach Ranking (der niedriger platzierte Coach erhält den Vorrang um Underdogs zu unterstützen).
 - e. Entscheidungsmatch (Spiel dient nur der Entscheidung und führt zu keinen Veränderungen der Teambögen)
11. Alle Schritte der **Post-Game Sequence** werden **unmittelbar nach dem Spiel** in Gegenwart des Gegenspielers und/oder eines anderen Ligateilnehmers vorgenommen. Der Teamwert muss nach der absolvierten Partie feststehen und darf nicht mehr vor dem nächsten Spiel geändert werden. Die Notizen sowie Teamveränderungen sind auf dem Spielberichtsbogen einzutragen und per **E-Mail (ergebnisse@koelnbbbl.de)** an die Ligaleitung zu übermitteln.
12. Erlaubt sind alle Figuren. Es gibt keine Herstellerbindung. Bei Spielbeginn muss gewährleistet sein, dass die Positionen (Lineman, Blitzler,...) und Nummern/Identität des Spielers auf Anhieb erkennbar ist. Es dürfen auch Miniaturen der Starspieler verwendet werden, selbst wenn das Team den jeweiligen Starspieler nicht anheuern darf. Die Starspieler-Miniatur ersetzt eine andere Position im Team.

Es gelten nur die Teambögen, die auf der KBBL-Seite zum Download bereitstehen. Sollte ein Spieler mit einem selbst angefertigten Teambogen antreten darf der Gegner den Ausdruck des Teambogens von der Seite verlangen.

K(C)BBL – League Rules 2021

Alle Skills, die zusätzlich zu den Basis-Skills auf einem Spieler vorhanden sind müssen auf dem Modell eindeutig gekennzeichnet werden, sodass der Gegner jederzeit erkennen kann, welche Skills ein Spieler hat. Wenn ein Spieler die Skills seines Teams nicht ausreichend kennzeichnet darf der Gegner das Modell so behandeln, als wenn es die zusätzlichen Skills nicht besitzt. Sollte keine adäquate Kennzeichnung möglich oder vorhanden sein können sich beide Spieler darauf einigen, dass die Bereitstellung eines aktuellen Teambogens für den Gegner als Sillauskunft ausreichend ist.

13. Die Liga erhebt einen Unkostenbeitrag von 5,- Euro pro Teilnehmer und Saison. Dieser ist spätestens vor Beginn des ersten Spieltages zu entrichten, sonst darf die Partie nur nach ausdrücklicher Genehmigung der Ligaleitung durchgeführt werden. Versäumnis eines Spieltags durch Zahlungsverzug wird i.d.R. mit einem Auto Loss geahndet. Der Beitrag wird gemäß Eintrittszeitpunkt gestaffelt, so dass ein Coach, der erst zur zweiten Halbzeit mit seinem Team teilnimmt, nur den restlichen Jahresbeitrag zahlen muss. Die Staffelung gilt folgendermaßen:

Gesamte Saison: 5,- Euro

Beitritt ab 2. Halbzeit einer Saison: 2,50 Euro

In der **KCBBL** ist aus organisatorischen Gründen nur ein Beitritt zwischen zwei laufenden Saisons möglich.

Wenn ein Coach an beiden Ligen teilnehmen möchte fällt der Beitrag für jede Liga separat an.

Der Beitrag ist eine Pauschale und wird für die Beschaffung von Spielmaterialien und Pokale sowie dem Betrieb der Liga ausgegeben. Zu diesem Zweck hat die Ligaleitung eine Kooperation mit der Top-Tables GmbH geschlossen, die den Ligabetrieb übernimmt (z.B. die Auswertung der Spielberichte und die Aktualisierung der Teambögen, Pflege der Regeln und Listen usw.) und für die lückenlose Beschaffung und Bereitstellung der Spielmaterialien sorgt. Alle beschafften Spielmaterialien gehen in das Eigentum der Liga über.

Aus Vereinfachungsgründen wird keine separate Liga-Kasse geführt. Top Tables vereinnahmt im Zuge des Liga-Betriebes die Beiträge (Bar an der Kasse) und verwendet diese in Abstimmung mit der Ligaleitung für die Begleichung der oben genannten Aufwendungen.